

## **Anexa nr 1**

### **Programa pentru concursul „Micul Gauss”**

Sunt incluse în programa de concurs toate conținuturile din programa școlară la Matematică pentru clasa a IV-a și toate conținuturile din programa școlară la Matematică din clasele anterioare.

#### **Conținuturi din programă și suplimentare:**

##### **1. Numere naturale în centrul 0 - 1 000 000**

- formare, citire, scriere, comparare, ordonare, rotunjire, scrierea în baza 10
- scrierea cu cifre romane
- operații fără trecere și cu trecere peste ordin
- împărțirea cu rest la un număr de cel mult două cifre
- ordinea efectuării operațiilor și folosirea parantezelor
- probleme care se rezolvă prin:
  - metoda reprezentării grafice
  - metoda comparației
  - metoda mersului invers
  - metoda reducerii la unitate
  - metoda falsei ipoteze
  - metoda reducerii la absurd
- probleme de mișcare
- probleme de logică și perspicacitate, probleme de numărare
- probleme rezolvate prin analiză de cazuri, estimări
- fracții ordonare, adunarea și scăderea fracțiilor cu același numitor

##### **2. Elemente intuitive de geometrie**

- coordonate într-o reprezentare grafică sub formă de rețea
- figuri geometrice: pătrat, dreptunghi, romb, paralelogram, triunghi, cerc
- axa de simetrie, perimetrul, aria (prin rețea de pătrățele)
- corpuri geometrice: cub, paralelipiped, piramidă, cilindru, sferă, con (identificare, desfășurare)
  - volumul cubului și paralelipipedului (folosind cubul cu latura 1 cm)

##### **3. Unități și instrumente de măsură**

- unități și subunități, transformări și operații cu unitățile de măsură pentru: lungime, volum, masă, timp, monedare.

##### **4. Organizarea și reprezentarea datelor**

- date din tabele, grafice cu bare și liniare: analiză, interpretare, extragere și prelucrare de informații.